



GIMMEL

Rosj Hasjana toets

Naam: _____



Kruis het vakje met het goede antwoord aan.

Cijfer:



- 1 (0,5 pt) De challes op Rosj Hasjana zijn rond
- 2 (0,5 pt) De sjofartoon met maar 1 klank heet tekia.
- 3 (0,5 pt) De sjofartoon met 9 korte klanken heet sjevariem.
- 4 (0,5 pt) De sjofartoon met 3 klanken heet teroea.
- 5 (0,5 pt) Op Rosj Hasjana smaken de challes zout.
- 6 (0,5 pt) Op Rosj Hasjana wensen we elkaar sjana tova.
.
- 7 (0,5 pt) Op Rosj Hasjana wensen we elkaar een goede vasten.
- 8 (0,5 pt) De avond van Rosj Hasjana eten we appel met honing.
- 9 (0,5 pt) Jomtov betekent: feestdag.
- 10 (0,5 pt) De 2^e avond Rosj Hasjana eten we een grapefruit.

GOED

FOUT

GOED

FOUT

GOED

FOUT

GOED

FOUT

GOED

FOUT

GOED

FOUT

GOED

FOUT

GOED

FOUT

GOED

FOUT

GOED

FOUT

11 (4 pt)

Leg bij ieder plaatje uit wat het is en wat het met Rosj Hasjana te maken heeft.



Dit is: _____

Het hoort bij Rosj Hasjana, omdat



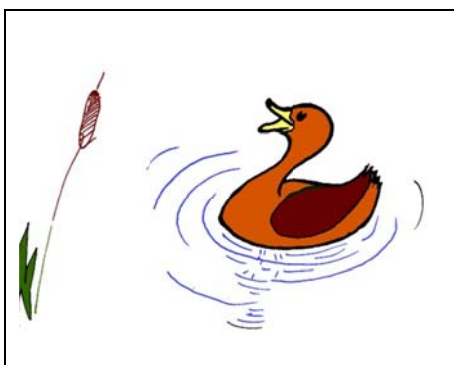
Dit is: _____

Het hoort bij Rosj Hasjana omdat:



Dit is: _____

Het hoort bij Rosj Hasjana omdat:



Dit is: _____

Het hoort bij Rosj Hasjana omdat:

ANTWOORDENBLAD - ROSJ HASJANA TOETS GIMMEL

- 1 goed
- 2 goed
- 3 fout: teroea
- 4 fout: sjevariem
- 5 fout: zoet
- 6 goed
- 7 fout: een goed en zoet jaar
- 8 goed
- 9 goed
- 10 fout: granaatappel

11a Appel met honing
omdat we hopen dat het nieuwe jaar goed en zoet zal zijn.

11b sjofar
Omdat op Rosj Hasjana sjofar wordt geblazen om ons wakker te schudden, na te gaan denken over wat we volgend jaar beter kunnen doen.

11c Ronde en zoete challes
omdat we hopen op een goed en zoet jaar.

11d Tasjliech
Omdat we alles wat we vorig jaar verkeerd deden als het ware in het water gooien.

NORMERING

Zie de normering per vraag op het vragenblad. Het maximum aantal punten is 9. Tel bij het totaal 1 punt bij. Dit is dan het cijfer. Als een leerling bijvoorbeeld 6,5 punt heeft gehaald, is het cijfer 7,5.

Vraag 1 tot en met 10: $10 \times 0,5 = 5$ punten

Vraag 11: $4 \times 0,5$ (dit is..) + $4 \times 0,5$ (uitleg) = 4 punten